# Tir croisé large

Tennis de table • Collège 6e/5e • CA4

## Objectif

Apprendre à viser un couloir éloigné

## But

10 frappes réussies en zone opposée

## Thème

Placer la balle loin de l'adversaire pour gagner le point

## Organisation et rôles

Binôme : joueur et ramasseur ; inversion toutes les 10 balles — 2 élèves, dont 1 en action et 1 observateurs.

## Sécurité

Vérifier qu'aucune balle ne gêne au sol

## Consigne

Tracer 2 zones de 40 cm de largeur en diagonale. Le joueur doit frapper 10 balles dans la zone opposée. +1 point par balle valide.

## Critères de réalisation

- Préparer le coup tôt
- Orienter la raquette vers la diagonale
- Accompagner le geste

## Critère de réussite

≥ 7 frappes sur 10 en zone

## Matériel

Table, balles, ruban adhésif pour zones

## Variables de différenciation

- Largeur zone 30–50 cm
- Nombre frappes 8–12
- Durée série 2–4 min