Rallye à zones imposées

Tennis de table • Lycée Terminale • CA4

Objectif

Placer la balle dans des cibles précises

But

5 points obtenus en 3 min

Thème

Construire un projet de jeu stable et efficace face à différents profils d'adversaire

Organisation et rôles

1 joueur cible, 1 joueur placeur, inversion après chaque série — 2 élèves, dont 2 en action et 0 observateurs.

Sécurité

Table stable, déplacements prudents autour

Consigne

Des zones sont marquées sur la table (coup droit/revers). +1 point si la balle atterrit dans la zone imposée. Premier à 5 gagne.

Critères de réalisation

- Viser la zone définie
- Frapper avec régularité
- Adapter la puissance

Critère de réussite

5 zones réussies en moins de 3 minutes

Matériel

Table, raquettes, 12 balles, plots pour zones

Variables de différenciation

- Réduire les zones
- Augmenter le temps limite
- Ajouter rotation effet