Relais avec franchissement repère

Rugby • Collège 6e/5e • CA4

Objectif

Franchir un point fixe avant l'essai

But

3 relais réussis en moins de 1 min

Thème

Marquer un essai dans une zone en respectant les règles du jeu sans contact

Organisation et rôles

1 porteur, 2 observateurs/chronométreurs puis inversion des rôles — 3 élèves, dont 1 en action et 2 observateurs.

Sécurité

Pas de contact, respect de l'ordre de passage

Consigne

Couloir 25m, zone en-but 3m. Chaque porteur doit toucher le plot central avant de marquer. Relais par équipes de 3.

Critères de réalisation

- Toucher le repère central
- Marquer en zone précise
- Tenir le ballon en course

Critère de réussite

3 relais < 60s

Matériel

1 ballon, 6 plots, chronomètre

Variables de différenciation

- Longueur 20–30m
- Nombre de repères (1–2)
- Temps limite 45–70s