Repères fixes pour se placer

Rugby • Collège 6e/5e • CA4

Objectif

Se repérer avec des points fixes visibles

But

Marquer 5 essais en 3 minutes

Thème

Marquer un essai dans une zone en respectant les règles du jeu sans contact

Organisation et rôles

3 attaquants, 1 arbitre élève qui vérifie les passages par les repères. Rotation toutes les 2 minutes. — 4 élèves, dont 3 en action et 1 observateurs.

Sécurité

Pas de contact, plots souples, espace dégagé

Consigne

Terrain 20×15m avec 4 plots colorés (repères). Les attaquants doivent passer par au moins un repère avant d'aller marquer en zone en-but. +1 essai validé s'il respecte la règle.

Critères de réalisation

- Regarder les repères avant d'avancer
- Course contrôlée vers la zone
- Marquer en zone délimitée

Critère de réussite

≥ 5 essais valides en 3 minutes

Matériel

12 plots colorés, 1 ballon

Variables de différenciation

- Nombre de repères à valider (1 2)
- Distance terrain 15–25m
- Durée séquence 2–4 min