# Personnage animal

Cirque • Collège 6e/5e • CA3

## Objectif

Exprimer un personnage animal corporellement

## But

Faire deviner le personnage en 3 essais

## Thème

Jouer un personnage ou une intention dans une courte sequence a deux ou trois

## Organisation et rôles

Trio: 1 acteur, 2 spectateurs; inversion des roles toutes les 2 min — 3 élèves, dont 1 en action et 2 observateurs.

## Sécurité

Sol degage, gestes sans contact, respect des amplitudes

## Consigne

Zone 2x2 m. Un eleve joue un animal choisi (ex chat, elephant, grenouille) pendant 20 s. Les autres doivent identifier. +1 par bonne reponse.

## Critères de réalisation

- Postures claires
- Gestes repetitifs
- Utilisation du sol

## Critère de réussite

≥ 2 reponses correctes sur 3

## Matériel

Fiches animaux, plots pour zones

## Variables de différenciation

- Temps jeu 15–30 s
- Nb animaux 3–5
- Groupes 2–3