Défi replacement croisé

Badminton • Collège 4e/3e • CA4

Objectif

Apprendre à se replacer rapidement après un coup croisé

But

Réaliser 12 replacements corrects en 3 min

Thème

Se replacer efficacement après la frappe pour se préparer à la réponse

Organisation et rôles

Binôme: joueur et arbitre placement; inversion toutes les 3 min — 2 élèves, dont 2 en action et 0 observateurs.

Sécurité

Zones délimitées au sol, un volant en jeu à la fois

Consigne

1c1 sur demi-terrain. Chaque coup doit être croisé. Après chaque frappe, le joueur doit revenir au T central avant la réponse adverse.

Critères de réalisation

- Respect trajectoire croisée
- Retour visible au centre
- Préparer la frappe suivante

Critère de réussite

≥ 12 replacements corrects en 3 min

Matériel

2 raquettes, 10 volants, 6 plots pour délimiter

Variables de différenciation

- Durée 2–4 min
- Nombre coups 10–15
- Zones 2–3 par terrain