Règlement : Saut en hauteur

Bibliothèque BRK-EPS

Franchir une barre placée à une hauteur déterminée sans la faire tomber, en utilisant une technique efficace et réglementaire.

Règles Générales

Nombre d'Essais

Chaque athlète dispose de trois tentatives pour franchir une hauteur donnée.

Barre et Supports

La barre est placée sur deux supports fixes et doit être franchie sans être renversée.

Validation d'un Saut

Un saut est validé si l'athlète franchit la barre sans la faire tomber et atterrit correctement sur le tapis.

Règles de Déroulement

Zone d'Appel

L'athlète doit effectuer son impulsion à l'intérieur de la zone d'élan définie.

Temps Imparti pour le Saut

L'athlète dispose de 30 secondes après l'appel de son nom pour effectuer son saut.

Ordre de Passage

Les athlètes passent les uns après les autres selon un ordre défini avant la compétition.

Fautes et Disqualifications

Renversement de la Barre

Si la barre tombe pendant ou après le franchissement, l'essai est invalidé.

Sortie de Zone

Si l'athlète marche en dehors de la zone d'élan avant son impulsion, l'essai est non valide.

Échec à Trois Tentatives

Trois échecs consécutifs, toutes hauteurs confondues, entraînent l'élimination de l'athlète.

Évaluation et Résultats

Hauteur Maximale Franchie

L’athlète est classé selon la plus grande hauteur qu’il a réussie à franchir.

Départage en Cas d’Égalité

En cas d’égalité, l’athlète ayant commis le moins d’échecs remporte l’épreuve.

Record Officiel

Un record n’est validé que si toutes les conditions réglementaires sont respectées.

Repères pédagogiques à adapter au contexte scolaire, au matériel et aux consignes de sécurité de votre établissement.