Règlement : Golf

Bibliothèque BRK-EPS

Compléter un parcours en réalisant le moins de coups possible pour faire entrer la balle dans chaque trou en respectant les règles du jeu.

Format du Jeu

Stroke Play

Chaque joueur comptabilise le nombre total de coups joués sur l'ensemble du parcours. Le joueur avec le moins de coups gagne.

Match Play

Les joueurs s'affrontent trou par trou, et celui qui termine un trou avec moins de coups que son adversaire marque un point.

Stableford

Un système de points est attribué en fonction du nombre de coups réalisés par rapport au par de chaque trou.

Règles de Base du Jeu

Départ du Trou

Chaque joueur commence chaque trou depuis la zone de départ désignée.

Ordre de Jeu

Le joueur le plus éloigné du trou joue en premier lors de chaque coup.

Balle en Mouvement

Un joueur ne peut pas frapper une balle en mouvement, sauf si elle roule après un coup précédent.

Balle Hors Limite

Si une balle sort des limites du parcours, le joueur reçoit un coup de pénalité et doit rejouer depuis l'endroit du coup précédent.

Règles de Pénalité

Balle Perdue

Si une balle est perdue et non retrouvée en moins de trois minutes, le joueur reçoit un coup de pénalité et doit rejouer un coup depuis son dernier emplacement.

Balle dans un Obstacle d'Eau

Le joueur peut soit rejouer depuis l'emplacement du coup précédent avec un coup de pénalité, soit dropper une balle en arrière en respectant les règles de l'obstacle.

Balle Déplacée Accidentellement

Si un joueur déplace accidentellement sa balle sur le green, il peut la replacer sans pénalité.

Jouer une Mauvaise Balle

Si un joueur joue la balle d'un autre joueur par erreur, il reçoit une pénalité de deux coups.

Règles du Putting Green

Marquage et Remplacement de la Balle

Un joueur doit marquer sa balle sur le green avant de la relever et la replacer exactement au même endroit.

Réparation des Marques de Pitch

Les joueurs doivent réparer toute marque laissée par leur balle sur le green.

Drapeau

Un joueur peut choisir de laisser le drapeau dans le trou ou de le retirer avant de putter.

Étiquette et Comportement

Respect du Terrain

Les joueurs doivent replacer les divots, ratisser les bunkers et ne pas endommager le green.

Jeu Rapide

Les joueurs doivent jouer sans retard et être prêts à frapper dès que c'est leur tour.

Silence et Respect des Autres Joueurs

Il est interdit de parler ou de bouger lorsqu'un autre joueur frappe un coup.

Départage et Résultats

En Stroke Play

En cas d'égalité, un play-off peut être joué sur un trou supplémentaire pour départager les joueurs.

En Match Play

En cas d'égalité, la partie peut être poursuivie en mort subite (le premier joueur à gagner un trou remporte le match).

Handicap et Équité

Les joueurs peuvent utiliser un système de handicap pour équilibrer les différences de niveau entre les compétiteurs.

Repères pédagogiques à adapter au contexte scolaire, au matériel et aux consignes de sécurité de votre établissement.