Règlement : Badminton

Bibliothèque BRK-EPS

Respecter les règles officielles du badminton pour garantir un jeu équitable et structuré.

Règles Générales du Jeu

Nombre de Joueurs

Le badminton peut être joué en simple (1 contre 1) ou en double (2 contre 2).

Début du Match

Un tirage au sort détermine quel joueur ou équipe sert en premier et de quel côté du terrain chacun commence.

Échange et Continuité du Jeu

Le volant doit être frappé alternativement par les joueurs et ne peut être touché qu'une seule fois par échange.

Changement de Terrain

Les joueurs changent de côté après chaque set et à 11 points dans le set décisif.

Règles du Service

Position au Service

Le serveur doit avoir les deux pieds au sol, derrière la ligne de service et dans la zone appropriée.

Direction du Service

Le service doit être effectué en diagonale et atterrir dans la zone de service adverse.

Hauteur du Service

Le volant doit être frappé en dessous de la taille du serveur.

Changement de Serveur

En simple, le serveur change de côté après chaque point marqué. En double, l'ordre de service suit une rotation prédéfinie.

Système de Marque et Décompte des Points

Système de Comptage

Le match se joue en 2 sets gagnants de 21 points avec un écart minimum de 2 points.

Point sur Chaque Échange

Un point est marqué à chaque échange, que le serveur gagne ou perde l’échange.

Prolongation du Set

Si les joueurs atteignent 20-20, le set continue jusqu'à ce qu'un joueur ait 2 points d'avance.

Troisième Set Décisif

Si chaque joueur gagne un set, un troisième set est joué avec les mêmes règles.

Faute et Interdictions

Volant Hors des Limites

Un point est perdu si le volant touche le sol en dehors des limites du terrain.

Double Contact

Un joueur ne peut pas frapper le volant deux fois de suite.

Obstacle ou Contact avec le Filet

Un joueur ne doit pas toucher le filet ou gêner son adversaire pendant l’échange.

Service Incorrect

Un service mal effectué (ex : trop haut, en dehors de la zone) entraîne la perte du point.

Règles en Double

Zones de Service

Les joueurs doivent servir et recevoir dans leur zone respective.

Ordre de Service

Après chaque point marqué, l’équipe qui sert doit alterner ses serveurs en fonction du score.

Coordination des Joueurs

Les joueurs peuvent se déplacer librement après le service mais doivent éviter d’interférer avec leur partenaire.

Règle de la Rotation

En cas d’erreur dans la rotation du service, les points sont corrigés sans annuler les échanges précédents.

Interruptions et Sanctions

Temps Mort

Chaque joueur ou équipe peut demander un temps mort d’une minute par set.

Comportement Antisportif

Les insultes, comportements agressifs ou antisportifs peuvent entraîner des sanctions.

Blessures et Abandon

Un joueur blessé dispose de 5 minutes pour se rétablir avant de devoir abandonner.

Sanctions Arbitrales

Les arbitres peuvent attribuer des avertissements, des points de pénalité ou une disqualification en cas d'infraction grave.

Erreurs Courantes et Pénalités

Mauvais Placement sur le Terrain

Les joueurs doivent se placer correctement selon le score et la position de service.

Délai au Service

Le serveur doit exécuter son service en moins de 5 secondes après être prêt.

Interférence avec l'Adversaire

Tout geste empêchant l'adversaire de jouer normalement est sanctionné.

Retard de Jeu

Tout retard excessif peut entraîner un avertissement ou une disqualification.

Repères pédagogiques à adapter au contexte scolaire, au matériel et aux consignes de sécurité de votre établissement.