VTT – Niveau 4 (Terminale)

VTT • Terminale

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Pilotage du vélo et technique de conduite sur terrain varié	Réalise le parcours technique en restant en équilibre, guidé par les conseils de l'enseignant sur les passages clés 1 point	Analyse après la sortie ses choix de pilotage, explique ses réussites et ses erreurs techniques 2 points	Pilote de façon autonome et efficace sur l'ensemble du parcours en terrain varié et incertain, ajuste seul sa technique 3 points	Anticipe les exigences de chaque section et optimise son pilotage ; constitue une ressource technique pour les autres lycéens 5 points
Lecture du terrain et anticipation des obstacles	Identifie les obstacles et zones à risque lorsque l'enseignant organise une lecture collective du parcours 1 point	Explique son analyse complète du terrain et justifie ses choix d'itinéraire après la sortie 2 points	Analyse seul le terrain avant le départ, anticipe les sections incertaines et sélectionne la trajectoire optimale 3 points	Anticipe les risques d'un environnement totalement inconnu et incertain, partage sa lecture du terrain et améliore la stratégie collective 5 points
Ajustement de la trajectoire et de la vitesse en cours de parcours	Adapte vitesse et trajectoire sur les points signalés par l'enseignant avant le départ 1 point	Explique après le parcours ses régulations de vitesse et de trajectoire et ce qu'il ferait différemment 2 points	Régule seul et en temps réel sa vitesse et sa trajectoire sur l'intégralité du parcours pour optimiser performance et sécurité 3 points	Optimise sa conduite de façon experte sur terrain incertain et partage ses stratégies de régulation avec ses pairs en vue de les faire progresser 5 points
Sécurité et aide aux partenaires en difficulté	Applique les protocoles de sécurité enseignés et vérifie son équipement sur demande de l'enseignant 1 point	Explique les protocoles de sécurité, les risques du terrain et justifie chaque règle après la sortie 2 points	Assure seul la sécurité individuelle et collective, anticipe les risques et intervient sans attendre pour protéger le groupe 3 points	Pilote la sécurité globale de la sortie, gère les incidents (chute, blessure, crevaison) et accompagne chaque partenaire en difficulté vers la maîtrise

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
				5 points