Relais – 4e-3e

Relais • 4e-3e

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Vitesse de course et transmission du témoin	Court et tend le bras pour remettre le témoin quand l'enseignant le demande 1 point	Transmet en course après avoir observé et compris le geste, avec aide 2 points	Adapte seul sa vitesse et son geste pour une transmission fluide 3 points	Anticipe la prise de vitesse du receveur et transforme la zone en accélérateur collectif 5 points
Analyse de la zone de passage et synchronisation	Place la marque où l'enseignant l'indique et démarre quand on le lui dit 1 point	Explique le rôle de la marque et ajuste son déclenchement avec l'aide d'un pair 2 points	Choisit seul sa marque, l'optimise après chaque essai et synchronise précisément 3 points	Analyse la vitesse du donneur pour personnaliser la marque de chaque coéquipier 5 points
Ajustement de la prise de vitesse avant réception	Démarre au signal du donneur, adapte son allure si l'enseignant le guide 1 point	Explique comment accélérer progressivement, applique avec l'aide d'un pair 2 points	Règle seul sa prise de vitesse pour recevoir le témoin en pleine accélération 3 points	Anticipe les variations de vitesse du donneur et ajuste en temps réel sans signal 5 points
Communication et coordination dans l'équipe	Crie "hop" quand l'enseignant le rappelle, s'engage si poussé par le groupe 1 point	Propose un signal verbal clair et coordonne son duo avec l'aide d'un coéquipier 2 points	Organise seul la communication de l'équipe et adapte les signaux après chaque passage 3 points	Pilote la stratégie collective, motive les relayeurs et optimise l'ordre de course 5 points