Judo – Terminale

Judo • Terminale

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Efficacité des techniques de projection et de contrôle au sol	Atteint un niveau technique élevé ; exploite l'intégralité de son répertoire avec précision après les incitations de l'enseignant 1 point	Analyse finement ses techniques et propose des ajustements précis ; les met en œuvre régulièrement avec ses partenaires 2 points	Adapte seul de façon autonome et persévérante chaque technique au contexte du combat avec un timing optimal, en continu 3 points	Anticipe les déséquilibres adverses et déclenche ses techniques au moment précis pour marquer de façon décisive ; référence technique absolue du groupe 5 points
Lecture de l'adversaire et de ses placements	Lit avec précision le comportement adverse ; peaufine sa lecture dans les situations les plus complexes après les observations de l'enseignant 1 point	Décrypte en profondeur les stratégies adverses et propose des contre-stratégies précises ; les met en place régulièrement avec ses partenaires 2 points	Lit seul et en temps réel les configurations adverses les plus complexes et adapte en continu ses techniques et son placement, de façon autonome 3 points	Anticipe et neutralise toute stratégie adverse dès son apparition, transformant sa lecture en domination ; moteur de l'analyse collective qui fait progresser tous ses partenaires 5 points
Adaptation tactique en combat (attaque, défense, contre)	S'adapte à un niveau expert ; peaufine ses stratégies dans les situations à haute pression après les retours de l'enseignant 1 point	Analyse et anticipe les tactiques adverses et propose des contre-stratégies fines ; les applique régulièrement avec ses partenaires 2 points	Pilote seul de façon autonome l'adaptation de ses tactiques à chaque adversaire et à chaque moment du combat, de façon persévérante 3 points	Anticipe les stratégies adverses et transforme son jeu en système tactique dominant ; guide ses partenaires dans l'adaptation et la stratégie de combat 5 points
Sécurité (chutes ukemi) et aide technique au partenaire	Maîtrise les ukemi et les gestes techniques à un niveau expert ;	Analyse les besoins techniques et sécuritaires du groupe et	Assure seul de façon autonome la sécurité collective et guide	Anticipe toutes les situations à risque et garantit proactivement

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
	partage ses connaissances avec ses partenaires si l'enseignant le sollicite 1 point	propose des solutions précises ; s'investit régulièrement dans ce rôle avec soutien 2 points	ses partenaires sur les techniques et les ukemi en continu, sans attendre d'être sollicité 3 points	la sécurité du groupe tout en propulsant la progression technique de tous ses partenaires 5 points