Basketball – Terminale

Basketball • Terminale

Grille AIA – 4 degrés de maîtrise. Total /20.

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
Efficacité en attaque et défense (dribble, tir, marquage)	Atteint un niveau technique élevé ; exploite l'intégralité de sa palette technique après les incitations de l'enseignant 1 point	Analyse finement son efficacité et propose des ajustements précis ; les met en œuvre régulièrement avec ses partenaires 2 points	Adapte seul en continu son efficacité à la pression et au contexte, de façon autonome et persévérante pendant tout le match 3 points	Anticipe les réponses adverses et optimise chaque action pour créer un déséquilibre décisif ; référence technique absolue du groupe qui fait progresser ses partenaires 5 points
Lecture du jeu collectif et des espaces	Lit avec précision les configurations de jeu ; affine son exploitation des espaces après les observations de l'enseignant 1 point	Décrypte les systèmes adverses et propose des ajustements collectifs ; les met en place régulièrement avec ses partenaires 2 points	Lit seul et en temps réel les configurations défensives les plus complexes et adapte l'organisation collective en continu, de façon autonome 3 points	Anticipe chaque configuration adverse avant qu'elle ne se stabilise et transforme cette lecture en avantage collectif décisif ; fait progresser tous ses partenaires dans la lecture du jeu 5 points
Prise de décision tactique en situation réelle	Prend des décisions pertinentes dans toutes les situations ; peaufine ses choix dans les contextes à haute pression après les retours de l'enseignant 1 point	Analyse ses prises de décision en profondeur et propose des alternatives plus efficaces ; les applique régulièrement avec ses partenaires 2 points	Décide seul, de façon autonome et persévérante, avec une pertinence maximale dans toutes les situations de match, même sous pression 3 points	Anticipe et dicte le tempo du match par ses prises de décision proactives ; moteur décisionnel du groupe qui guide l'ensemble de ses partenaires 5 points
Leadership et organisation du jeu collectif	Assure un leadership reconnu par ses pairs ; structure encore	Analyse les systèmes de jeu collectifs et propose des	Organise seul son équipe de façon autonome, fait évoluer la	Anticipe les ruptures collectives et transforme son équipe en

Critères	D1 – Réalise	D2 – Comprend	D3 – Régule	D4 – Fait progresser
	mieux son équipe après les suggestions de l'enseignant 1 point	ajustements tactiques fins ; les met en œuvre régulièrement avec ses partenaires 2 points	tactique en cours de match et maintient la cohésion collective 3 points	système tactique efficace ; moteur absolu du groupe qui propulse la progression de tous ses partenaires 5 points